

Kommandant
Heid
Kern
Elite
Seiten



1	32 Klanratten, Schilde, Musiker, Standartenträger, Champion, Waffenteam: Rattlingkanone	219
1	33 Klanratten, Schilde, Musiker, Standartenträger, Champion, Waffenteam: Rattlingkanone	224
1	6 Riesenratten, Meutenbändiger	26
1	6 Riesenratten, Meutenbändiger	26
1	30 Seuchenmönche, Musiker, Standartenträger, Champion, Seuchenbanner	265
1	30 Sturmratzen, Schild, Musiker, Standartenträger, Champion, Schwanzwaffe für Krallenführer, Großstandarte der Klanüberlegenheit, Waffenteam: Dingschredder	358
1	20 Klanratten, Waffenteam: Giftwindmörser	145
1	Kriegsherr + Knochenreißer-Rattenger -> 65 Pkt. + Schild -> 3 Pkt. + Warpsteinrüstung -> 30 Pkt. + Warlock modifizierte Waffe -> 45 Pkt. + Dämmerstein -> 25 Pkt.	258
1	Warlocktechniker + Zauberer Stufe 2 -> 85 Pkt. + Warpenergiekondensator -> 20 Pkt. + Verdammisrakete -> 30 Pkt.	130
1	Häuptling + Armeestandarte -> 25 Pkt. + Zweihandwaffe -> 4 Pkt. + Leichentuch des tiefenden Todes -> 30 Pkt.	149
1	Seuchenpriester + Stufe 2 -> 35 Pkt. + Seuchenschleuder -> 16 Pkt. + Schriftrolle der Rückkopplung -> 50 Pkt.	201

Kommandant
Heid
Kern
Elite
Seiten



1	Erzmagier, General, Upgrade zur 4. Stufe + Buch von Hoeth -> 100 Pkt. + Lehre des Lebens -> 0 Pkt.	360
1	Edler + Zweihandwaffe -> 8 Pkt. + Phönixwächter, Rüstung von Caledor -> 50 Pkt. + Armeestandartenträger -> 25 Pkt.	168
1	10 Bogenschützen	110
1	10 Bogenschützen	110
1	14 Schwertmeister von Hoeth, Musiker, Standartenträger, Champion + Juwel der Tapferkeit -> 10 Pkt. + Banner des arkanen Schutzes -> 25 Pkt.	275
1	21 Weiße Löwen von Chrace, Musiker, Standartenträger, Champion + Eisenfluch Ikone -> 5 Pkt. + Zauberbanner -> 50 Pkt.	400
1	Repetier-Speerschleuder	100
1	Orkschamane, Upgrade zum Wildork, Upgrade zur 2. Stufe + Schrumpfkopf -> 50 Pkt. + Großer Waaagh! -> 0 Pkt.	155
1	26 Wildorks, Upgrade zu Moschaz, Zusätzliche Handwaffen, Musiker, Standartenträger, Champion	321