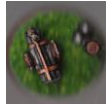


Kommandant

Held
Kern
Elite
Seiten



1	Meisterzauberer + Stufe 4 -> 35 Pkt. + Heiltrank -> 35 Pkt. + Opalamulett -> 15 Pkt. + Erdender Stab -> 25 Pkt. + Lehre des Feuers -> 0 Pkt.	275
---	---	-----

1	Mörser	100
---	--------	-----

1	Mörser	100
---	--------	-----

1	Mörser	100
---	--------	-----

1	Höllensalvenkanone	120
---	--------------------	-----

1	Großkanone	120
---	------------	-----

1	Dampfpanzer	250
---	-------------	-----

1	Meistertechnicus + Leichte Rüstung -> 1 Pkt. + Hochland-Langbüchse -> 20 Pkt.	86
---	---	----

1	20 Speerträger, Champion, Standartenträger, Musiker	150
---	---	-----

	7 Musketenschützen, Abteilung	63
--	-------------------------------	----

	7 Musketenschützen, Abteilung	63
--	-------------------------------	----

1	Hauptmann + Pegasus -> 45 Pkt. + Schild -> 2 Pkt. + Plattenrüstung -> 6 Pkt.	113
---	---	-----

1	10 Ordenritter, Erster Ritter, Standartenträger, Musiker, Standarte des Stahls, Aufwertung zu Rittern des inneren Zirkels	315
---	---	-----

1	Kriegspriester + Schlachtroß -> 12 Pkt. + Roßharnisch -> 4 Pkt. + Hellsturms Streitkolben -> 50 Pkt. + Schwere Rüstung -> 2 Pkt. + Schild -> 2 Pkt.	135
---	--	-----

Kommandant

Held
Kern
Elite
Seiten



1	Grauer Prophet + Skalm -> 30 Pkt. + Warpenergiekondensator -> 20 Pkt. + Talisman der Bewahrung -> 45 + Lehre des Untergangs / Lehre der Seuchen -> 0 Pkt.	335
---	---	-----

1	Warlocktechniker + Zauberer Stufe 1 -> 50 Pkt. + Obsidiananhänger -> 15 Pkt. + Verdammnisrakete -> 30 Pkt. + Eisenfluchikone -> 5 Pkt.	115
---	--	-----

1	Kriegsherr + Zauberspruchschild -> 20 Pkt. + Kreischende Klinge -> 10 Pkt. + Stärketrank -> 20 Pkt.	140
---	--	-----

1	Häuptling + Armeestandarte -> 25 Pkt. + Schild -> 3 Pkt. + Heilige Standarte der gehörnten Ratte -> 70 Pkt.	188
---	--	-----

1	50 Klanratten, Speer, Schilde, Musiker, Standartenträger, Champion, Waffenteam: Giftwindmörser	335
---	--	-----

1	32 Riesenratten, 2 Meutenbändiger	112
---	-----------------------------------	-----

1	20 Klanratten, Waffenteam: Warpflammenwerfer	160
---	--	-----

1	20 Klanratten, Waffenteam: Warpflammenwerfer	160
---	--	-----

1	Seuchenklauenkatapult	100
---	-----------------------	-----

1	27 Sturmratzen, Schild, Standartenträger, Champion, Musiker, Schwanzwaffe für Klauenführer, Sturmbanner, Waffenteam: Dingschredder	354
---	--	-----