

Kommandant

Held

Kern

Elite

Sellen



1	35 Klanratten, Schilde, Musiker, Standartenträger, Champion, Waffenteam: Rattlingkanone	232,5
---	--	-------

1	Grauer Prophet +Höllenglocke -> 200 Pkt. +Magiebannende Spruchrolle -> 25 Pkt. +Skalm -> 50 Pkt. '+Drachenfluchstein -> 5 Pkt.	500
---	--	-----

1	29 Strumratten, Schilde, Musiker, Standartenträger, Champion, Waffenteam: Giftwindmörser, Knochenstandarte	337
---	---	-----

1	Häuptling +Armesstandarte -> 25 Pkt. +Akavenbräu -> 50 Pkt. +Schild -> 2 Pkt.	122
---	--	-----

1	Seuchenpriester +Stufe 2 -> 35 Pkt. +Zusätzliche Handwaffe -> 2 Pkt. +Energiesstein -> 20 Pkt. +Stärketrank -> 20 Pkt.	177
---	--	-----

1	25 Riesenratten, 2 Meutenbändiger	91
---	-----------------------------------	----

1	4 Rattenschwärme	100
---	------------------	-----

1	9 Gossenläufer, Champion, Schleudern, Giftattacken	174
---	--	-----

1	Warlocktechniker + Bronzespähre -> 50 Pkt.	65
---	---	----

1	Warlocktechniker +Stufe 1 -> 50 Pkt. +Spruchrolle des Schutzes -> 25 Pkt. +Todeswindkugel -> 25 Pkt.	110
---	---	-----

1	Warpblitzkanone	90
---	-----------------	----

Kommandant

Held

Kern

Elite

Sellen



1	Slann Magierpriester, General (Stufe 4) + Meister der Mysterien + Hohe Konzentration + Besänftigender Geist + Unergründliche Präsenz + Eisenfluch Ikone, Großer Obsidian	475
---	---	-----

1	Skinks-Schamane (Stufe 1) + Magiebannende Rolle + Lehre des Himmels	90
---	---	----

1	Saurus Hornnacken + Schild, Leichte Rüstung + Schlächtenklinge, Stärketrank, Verzauberter Schild	138
---	--	-----

1	36 Sauruskrieger, Musiker, Standartenträger, Champion	426
---	---	-----

1	26 Sauruskrieger, Musiker, Standartenträger, Champion	316
---	---	-----

1	10 Skinks	70
---	-----------	----

1	10 Skinks	70
---	-----------	----

1	4 Teradonreiter	120
---	-----------------	-----

1	9 Chamäleonskinks	108
---	-------------------	-----

1	1 Jagdtrupp aus 2 Stachelsalamander und 2 Skink Treibern	160
---	--	-----