

Hochelfen

1 Kommandant

Erzmagier, General, Upgrade zur 4. Stufe

+ Elfenross -> 20 Pkt.

+ Talisman der Ausdauer, Buch von Hoeth -> 85 Pkt.

+ Weiße Magie -> 0 Pkt. + **Flöte des Felsbändigers (s.u.)**

- - - > 325 Punkte

3 Helden

Drachenmagier von Caledor, Upgrade zur 2. Stufe, Drachenrüstung

+ Juwel des Sonnenfeuers, Goldene Krone von Atrazar, Verzauberter Schild -> 35 Pkt.

+ Lehre des Feuers -> 0 Pkt.

- - - > 430 Punkte

Magier

+ Federrupfanhänger, Magiebannende Rolle -> 30 Pkt.

+ Lehre des Todes -> 0 Pkt.

- - - > 115 Punkte

Magier

+ Rolle der Rückkopplung -> 50 Pkt.

+ Lehre des Lichts -> 0 Pkt.

- - - > 135 Punkte

2 Kerneinheiten

19 Bogenschützen

- - - > 190 Punkte

15 Silberhelme, Schilde, Musiker, Standartenträger, Champion

- - - > 375 Punkte

1 Eliteinheit

21 Schwertmeister von Hoeth, Musiker, Standartenträger, Champion

+ Banner des Weltendrachsens -> 50 Pkt.

- - - > 353 Punkte

3 Seltene Einheiten

Flammensäulen-Phönix

- - - > 225 Punkte

1 Riesenadler

- - - > 50 Punkte

1 Riesenadler

- - - > 50 Punkte

Gesamtpunkte Hochelfen : 2248

Sturm der Magie

Greif 150 Punkte

Drache 300 Punkte

Flöte des Felsbändigers 100 Pkt.

Gesamt Sturm der Magie: 550 Pkt.